



Bowlingvereniging Lelystad

De leukste bowlingvereniging van Flevoland!

Huisleague Reglement

Versie 20 juli 2026

Bowlmore Lelystad, Badweg 17, Lelystad
secretaris@bvlelystad.nl | www.bvlelystad.nl
KvK 40060630 | NL18 ABNA 0626 1635 60

Hoofdstuk I – Van toepassing zijnde bepalingen

Artikel 1

1. Onder de huisleagues worden bowlingcompetities verstaan, die door Bowling Vereniging Lelystad (BVL) worden georganiseerd. Er wordt gespeeld onder het sportreglement van de NBF.
2. Op de huisleagues zijn alle bepalingen van dit reglement onverminderd van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken, indien en voor zover dit in of krachtens het bepaalde van dit huisleague reglement is toegestaan.
3. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen betreffende een huisleague worden door of op gezag van de Vereniging aan betrokkenen tijdig ter kennis gebracht via hun teamcaptains of rechtstreeks aan de betrokkenen zelf.

Artikel 2

Elke huisleague bestaat uit één event en wordt gespeeld:

- a. op één avond, in een of meerdere poules
- b. op een door of vanwege het Verenigingsbestuur vastgelegde speeldata en tijden in Bowlingcentrum Lelystad.

Artikel 3

Een huisleague wordt gespeeld in de periode van 1 september tot 1 juni van een lopend seizoen.

Er wordt elke week op dezelfde dag gespeeld. Uitzonderingen worden gemaakt voor nationale feest- en/of herdenkingsdagen.

Het aantal speeldagen hangt af van het aantal te spelen wedstrijden.

Hoofdstuk II – Deelname en aanmeldingen

Artikel 4

1. Deelname aan een huisleague is mogelijk voor leden en dubbelleden van Bowling Vereniging Lelystad. Aan de seniorenleagues mogen ook junioren deelnemen.
2. In geval van een single event kan aan de betreffende huisleague alleen door individuele spelers worden deelgenomen.
In geval van een team event kan aan de betreffende huisleague alleen worden deelgenomen door teams, die uit voor dat event vereiste aantal personen bestaat.
3. De bepalingen in dit reglement ten aanzien van teams zijn van overeenkomstige toepassing op de individuele spelers in geval van een single event.
4. Er kunnen per team niet minder spelers worden aangemeld dan het aantal, dat krachtens het event van de betreffende huisleague is voorgeschreven. Dit minimum aantal bedraagt vijf in geval van een five-men team event, vier in het geval van een four-men team event, drie in het geval van een trio event etc.
5. In geval van een team event kan per team naast het voor dat event vereiste aantal spelers een maximum aantal reservespelers worden aangemeld.

6. Met spelers worden in dit hoofdstuk zowel vaste als reservespelers bedoeld, tenzij uitdrukkelijk anders is aangegeven.

Artikel 5 – Team aanmelding

1. De aanmelding van een team voor een huisleague dient schriftelijk of op een door het bestuur aangegeven wijze te worden ingediend bij het wedstrijdsecretariaat, aan de hand van een door de Vereniging vast te stellen datum, vóór het begin van het nieuwe speelseizoen.
2. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamcaptain en de teamnaam.
3. Voor aanmelding van een team voor een huisleague dient gebruik te worden gemaakt van speciale door de Vereniging daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren.
4. Een lid is speelgerechtigd, wanneer men bij aanvang van de league aan de financiële verplichtingen heeft voldaan en vermeld staat op het wedstrijdformulier. Tenzij het bestuur anders heeft medegedeeld.

Artikel 6 – Reservespelers

1. Reservespelers, die niet tegelijk met het team zijn aangemeld, kunnen worden aangemeld door de Teamcaptain. Aanmelding dient door de betrokken teamcaptain op de verstrekte aanmeldingsformulieren of op een door het bestuur aangewezen wijze te gebeuren.

Als reserve spelers bij het begin van het seizoen zijn aangemeld, zijn ze direct speelgerechtigd. Reserve spelers die na 1 oktober worden aangemeld, zijn één week na aanmelding speelgerechtigd.

2. Reservespelers kunnen slechts voor één team binnen een huisleague worden aangemeld.

Artikel 7 – Aangemelde spelers

1. Eenmaal voor een team aangemelde vaste en reservespelers blijven gedurende de gehele verdere huisleague voor dat team aangemeld en kunnen tijdens die huisleague niet meer voor een ander team binnen dezelfde huisleague worden aangemeld.

2. Uitzondering op het in lid 1 bepaalde:

Het is een speler wel toegestaan om van team te veranderen als hij nog géén games gegooit heeft bij het oorspronkelijke team waar men was aangemeld.

Hoofdstuk III – Wedstrijdverloop

Artikel 8 – Speelwijze

1. De wedstrijden van de huisleague worden gespeeld volgens het door het verenigingsbestuur opgestelde tijd- en baanschema.
2. Er wordt gespeeld volgens het Europees Systeem.
3. Er kan scratch of volgens het handicap systeem gespeeld worden.
4. Aan elk Team is een ingooitijd toegestaan en wel voor aanvang van de eerste game. Na aanvang van de eerste game mogen geen ingooiballen meer op de wedstrijdbanen worden gegooit.

Artikel 9 – Spelersruimte

1. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden, hooguit één reservespeler of één coach per baan uitgezonderd.
2. Onder spelersruimte wordt verstaan de ruimte vanaf het begin van de approach tot en met het looppad daarachter.

Artikel 10 – Voorrang bij het bowlen

1. Wanneer een speler op het punt staat om op de approach te stappen om aan zijn worp te beginnen:

heeft hij voorrang op iedere speler direct links van hem als je tegelijk de approach op stapt om aan zijn worp te beginnen.

Moet hij voorrang verlenen aan iedere andere speler van de baan direct rechts van hem die tegelijkertijd op de approach wil stappen om aan zijn worp te beginnen
2. Een speler is verplicht voorrang te verlenen aan elke speler op de direct aangrenzende linker/rechter baan, die al aan zijn worp begonnen is of die al eerder op de approach klaarstaat om aan zijn worp te beginnen. Die betreffende speler moet dus wachten tot aan beide zijde de speler zijn worp heeft voltooid.
3. Een speler is verplicht na elke worp zo snel mogelijk de approach te verlaten en deze vrij te maken voor de volgende speler.

Artikel 11 – Slow (langzaam) bowlen

Er mag geen ongegronde vertraging ontstaan bij het begin, noch in de voortgang van enige game of serie.

Artikel 12 – Opstelling

Buiten de opstelling gelaten vaste/reserve spelers kunnen iedere game worden ingezet. De teamcaptain dient hiervan melding te maken bij de teamcaptain van de tegenpartij.

Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de te vervangen speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen.

De individuele score over die game in kwestie wordt aan de oorspronkelijke speler toegekend maar kan niet in aanmerking komen voor een bijzonder sportresultaat. De tijdens een game vervangen speler kan de gehele wedstrijd niet meer worden opgesteld.

Indien een speler tijdens een game gewisseld wordt, dan zal de eventuele handicap van de uitvallende en / of invallende speler gedeeld worden. Dat betekent dat wanneer beide spelers een handicap hebben, dat deze gemiddeld wordt. Wanneer slechts één van beide spelers een handicap heeft, wordt deze gehalveerd.

Reservespelers mogen zijn: niet spelende leden, spelers uit een andere league in overleg met het bestuur, jeugdleden die de status van junior hebben en dubbelleden.

Artikel 13 – Te laat aanwezig

Een speler of team, die/dat te laat speel gereed op de baan staat, kan als hij/het voor aanvang van het 3de frame in de spelersruimte aanwezig is, de betreffende game nog meespelen. De nog niet gespeelde frames moeten direct worden ingehaald.

Als je ná de 3de frame binnenkomt, mag je beginnen in het frame van de game waar de tegenstander dan is. Eerdere frames van die betreffende game hebben een 0 score.

Artikel 14 – Niet opgekomen teams

Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd, als bij aanvang van het 3de frame het team met minder spelers speelt dan het hierna te noemen minimum. In geval van een five-men team event of four-men team event is dit minimum gesteld op drie spelers. In geval van een trio team event en een double team event geldt het aantal van twee spelers resp. één speler als minimum.

Elke game, waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt voor dat team vervallen verklaard. Met zo'n game kunnen door dat team geen wedstrijdpunten worden behaald.

Het is de eventueel aanwezige spelers van een niet-opgekomen team toegestaan om de betreffende game(s), die voor het eigen team vervallen is (zijn) verklaard, toch te spelen volgens het oorspronkelijke tijd- en baanschema. De aldus behaalde scores zijn wel geldig, maar tellen alleen mee voor het individuele klassement.

Er is géén mogelijkheid om inhaalwedstrijden te spelen

Artikel 15 – Niet uitspelen van game

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is, vanwege een blessure, of vanwege een niet voorziene noodtoestand en voor deze speler is geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames + 9 pins voor elke nog niet gespeelde frame.

Dit geldt niet voor opvolgende games.

2. Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt en voor deze speler is geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.
3. De tegenstander van een niet bestaand team speelt tegen een blindscore. Deze blindscore bedraagt het spelersgemiddelde van de eigen opgestelde spelers min 15 pins per speler (scratch).

In een Handicap league is het dan het gemiddelde –15 plus de handicap.

Artikel 16 – Blindscore

1. Wanneer een team incompleet is, maar nog wel als opgekomen wordt beschouwd, dan wordt voor de ontbrekende speler(s) een blindscore genoteerd.
2. De blindscore welke gebruikt moet worden is het gemiddelde van de speler die de meeste games heeft gespeeld, min 15 pins met handicap.

zijn er meerdere spelers met hetzelfde aantal games, dan kies je de speler met het hoogste gemiddelde.

Artikel 17 – Onderbroken game

1. Wanneer het in een geval van een onderbroken game, als bedoeld in artikel 223 van het N.B.F. sportreglement niet mogelijk of redelijk is de betreffende game of games te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan wordt/worden de betreffende game(s) gespeeld of verder gespeeld op een door het wedstrijdzaak vast te stellen datum en tijdstip (dit in overleg met de betrokken teamcaptains).
2. Raakt een baan defect dan wordt op 1 baan verder gespeeld, wanneer geen andere banen beschikbaar zijn en wel als volgt: de teams gooien om beurt 1 frame, totdat de baan weer gebruikt kan worden, of andere banen beschikbaar zijn. Bij het overschrijden van de

beschikbare tijd beslist de wedstrijdleider wanneer de resterende games kunnen worden afgegooid.

3. Bij calamiteiten (geen vakantie) kan er in overleg met het wedstrijdsecretariaat een eventuele inhaalwedstrijd worden afgesproken.

Artikel 18 – Score notatie en wedstrijdformulier

1. Behoudens het noteren van de score overeenkomstig artikel 205 van het N.B.F. sportreglement worden de scores van de gespeelde games voorts per wedstrijd genoteerd op een daarvoor door het wedstrijdsecretariaat uitgereikt wedstrijdformulier.
2. Het wedstrijdformulier dient door beide betrokken teamcaptains voor akkoord te worden ondertekend en onmiddellijk na afloop van de wedstrijd bij het wedstrijdsecretariaat te worden overhandigd.
3. Door het wedstrijdsecretariaat kunnen de gegevens op het wedstrijdformulier worden veranderd, wanneer een duidelijke fout is gemaakt bij het invullen, wanneer er een onjuiste optelling is gemaakt en/of wanneer de gegevens op het wedstrijdformulier niet overeenkomen met die van de scorecomputer. Wanneer deze verandering door het wedstrijdsecretariaat wordt aangebracht stelt deze de betrokken teamcaptains daarvan direct in kennis.

Artikel 19 – Aantal games

1. Per wedstrijd worden er: 3, 4 of 5 games gespeeld.
2. Dit wordt vastgesteld door wedstrijdzaak, en men kan elk jaar kiezen in welke league je spelen wil.

Artikel 20 – Wedstrijdvorm

1. In de huisleague worden wedstrijden gespeeld tegen een directe tegenstander.
2. Elk team speelt een gelijk aantal wedstrijden tegen elk ander team in de betreffende huisleague, zover dit redelijkerwijs uitkomt met de hoeveelheid teams.
3. Verder kunnen er ook, in geval van een oneven aantal teams, wedstrijden worden gegooid tegen een blindscore, dit is dan tegen je eigen blindscore min 15 pins +handicap. Of tegen het teamgemiddelde van de dan spelende teamleden, min 15 pins.

Artikel 21 – Wedstrijdpunten

1. Voor het winnen van een game in een wedstrijd, alsmede voor het winnen van de serie en het winnen van de gehele wedstrijd, worden wedstrijdpunten toegekend.
2. Voor elke gewonnen game, per team, 2 wedstrijdpunten. Voor elke gewonnen serie, 2 wedstrijdpunten.

Bij een gelijkspel worden de wedstrijdpunten gedeeld.

Bij een HCP league is alles qua puntentelling hetzelfde, maar dan inclusief handicap)

3. Bij een gelijke stand, worden de punten verdeeld.

Artikel 22 – Geen wedstrijdpunten

Een team, welke de gehele avond als niet verschenen wordt beschouwd kan geen enkele punt winnen.

Wel kunnen zij met de blindscore punten afsnoepen van het wel aanwezige team, en bij een HCP-league is dit natuurlijk inclusief HCP.

Dit wordt per het seizoen 2025/2026 ingevoerd.

Artikel 23 – Scoreverwerking

1. De behaalde wedstrijdpunten worden berekend, en door het wedstrijdsecretariaat bekend gemaakt.
2. Indien later blijkt dat de berekening niet klopt. Zowel bij pinfall of puntentelling. Dan wordt het na doorberekening, waar nodig, alsnog gewijzigd

Hoofdstuk IV – Kampioenschap, bekens en prijzen

Artikel 24 – Team Kampioen

1. Kampioen van de huisleague is dat team, welke aan het eind de meeste wedstrijdpunten heeft behaald.
2. Bij gelijk eindigen in wedstrijdpunten van 1 of meerdere teams, dan kijken we naar de pinfall. Het team met de hoogste pinfall is dan prijswinnaar.

Artikel 25 – Eerste plaats

Het team welke eerste is geworden in de huisleague heeft recht op een beker/prijs.

Artikel 26 – Individueel kampioenschap

1. In dit individuele klassement (scratch) komen de spelers die bij de eerste drie zijn geëindigd in aanmerking voor een persoonlijke prijs/herinnering.
2. Lid 1 geldt voor elk ingesteld klassement.
3. Ten aanzien van lid 1 en 2 van dit artikel geldt, dat een speler om in aanmerking te komen voor deze prijs, 2/3 van het aantal te spelen games moet hebben gespeeld.
4. Verder kan het verenigingsbestuur, wanneer mogelijk, nog extra prijzen instellen voor de hoogste game en hoogste serie.

Voor deze prijzen geldt geen minimum te spelen games.

Hoofdstuk V – Recht op plaats, teamnaam en teamcaptain

Artikel 27 – Recht op Team plaats

Een team behoudt het recht op een plaats in de huisleague, als voor het volgende seizoen het merendeel van dit team zich wederom heeft aangemeld voor datzelfde team.

Artikel 28 – Teamnaam

1. Een team speelt in een huisleague onder een naam, die dit team duidelijk onderscheidt van andere teams in die huisleague.
2. Deze naam mag de aanduiding van een sponsor hebben.
3. Een team mag gedurende een huisleague maar één keer van naam veranderen

Artikel 29 – Teamcaptains

1. Tegelijk met de aanmelding van uw team voor de huisleague dient te worden opgegeven wie, gedurende het gehele seizoen, de teamcaptain is
2. Wanneer de teamcaptain op een speeldag niet aanwezig is, dan treed een andere speler uit dat team op als vervangend teamcaptain en dient dit als zodanig bij het begin van de wedstrijd bij het wedstrijdsecretariaat bekend te worden gemaakt.
3. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de gedragingen van de spelers uit het team gedurende een wedstrijd. De teamcaptain draagt hier zorg voor, dat hij en zijn teamgenoten in alles zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.

Hoofdstuk VI – Protesten en wedstrijdzaken

Artikel 30 – Protest

Protesten kunnen alleen door de teamcaptain worden ingediend.

Bij een geschil (met Baancommissaris) wordt het protest op de achterzijde van het wedstrijdformulier beschreven. En de eventuele oplossing.

Blijft het een geschil, dan beslist wedstrijdzaken na overleg.

Artikel 31 – Wijze van indienen van protesten

Protesten, die het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend bij het wedstrijdsecretariaat.

Deze mondelinge protesten dienen te worden ingediend bij voorkeur onmiddellijk, maar in elk geval binnen 15 min. nadat de aanleiding voor het protest zich heeft voorgedaan. Doet de aanleiding voor een protest zich tijdens een game voor, dan kan het protest nog uiterlijk binnen 15 minuten na afloop van die game worden ingediend.

Het wedstrijdsecretariaat stelt de teamcaptain van de tegenpartij en/of andere betrokken teamcaptains van het ingediende protest in kennis.

Naar aanleiding van het bij hem ingediende protest neemt het wedstrijdsecretariaat aan de hand van het BVL huisleaguereglement en het N.B.F. sportreglement, eventueel in overleg met het bestuur van BVL een beslissing, welke hij direct meedeelt aan de betrokken teamcaptain(s). Dit besluit is bindend.

Artikel 32 – Wedstrijdsecretariaat

1. Het wedstrijdsecretariaat draagt zorg voor het goede verloop van de speeldag en handelt in verband hiermee de haar opgedragen administratieve en financiële werkzaamheden af.
2. Het wedstrijdsecretariaat wordt door het bestuur van de vereniging aangewezen.

Artikel 33 – Wangedrag

1. Bij constatering van wangedrag of vals spelen tegenover medebowlers, baancommissarissen of meubilair, krijgt het misdragende lid een waarschuwing.
2. Bij constatering van een tweede misdaging wordt het betreffende lid vriendelijke doch dringend verzocht zich van de baan te verwijderen en wordt van verdere competitie in diezelfde leagueavond uitgesloten.

Bij medewerking van het betreffende lid treedt art. 15 lid 1 in werking.

(reservespeler mag de game afspelen)

3. Bij weigering van het lid om de baan te verlaten, worden alle scores van het betreffende lid niet meegeteld die leagueavond en zullen dus niet meetellen voor de punten en het pasgemiddelde.
4. Nadien zal er met het betreffende lid een gesprek plaatsvinden om deze situatie te bespreken en verdere escalatie te voorkomen. Tevens ligt het per situatie aan of er verdere sancties nodig zijn.

Hoofdstuk VII – Financiën, Slotbepalingen

Artikel 34 – Financiële verplichtingen

1. Bij aanmelding van een team voor een huisleague kan een bedrag aan organisatiekosten verlangd worden (zie aankondiging: Aanmelding teams voor een huisleague).
2. Voor elke speeldag van een huisleague is elk team of vaste speler een door het verenigingsbestuur vast te stellen bedrag verschuldigd, bestaande uit baanhuur en league gelden.
3. Dit bedrag dient als team of per speler voldaan te worden vóór de eerste van de maand via overmaking op de rekening van de BVL (NL18ABNA0626163560)

Het betaalschema wordt voor aanvang van de leagues aan alle deelnemende league spelers bekend gemaakt.

4. Een team of een speler is alléén speelgerechtigd, als het verschuldigde baangeld voor de maand waarin men wilt spelen is voldaan. Zoals vermeld in lid 3

DUS NIET BETALEN, NIET SPEELGERECHTIGD

5. De vaste spelers van een team van een huisleague zijn hoofdelijk aansprakelijk voor de verplichtingen welke in lid 1 t/m 3 van dit artikel bedoeld worden.
6. Men blijft betaling verplicht gedurende het gehele seizoen.

Mochten er situaties voordoen waarin dit reglement niet in voorziet, dan verwijzen wij u naar het NBF sportreglement.